



Všeobecné podmienky súťaže

1. Úvod

- 1.1. Všeobecné podmienky súťaže (ďalej len "všeobecné podmienky") sa vzťahujú na podujatie "**Hackathon Žilina 2026 - Plynuo mestom, bezpečne domov**" (ďalej len "Hackathon") spoluorganizované Žilinskou univerzitou v Žiline a Mestom Žilina v rámci medzinárodného projektu EnCLOD.
- 1.2. Registráciou súhlasíte s dodržiavaním týchto všeobecných podmienok, ktoré platia pre všetkých účastníkov a stanovujú pravidlá a podmienky Hackathonu.
- 1.3. Hackathon je zameraný na originálne, dátami podložené nápady vedúce k zlepšeniu dopravnej bezpečnosti a kvality života v meste Žilina, pričom chce posilniť partnerstvá verejného a súkromného sektora a zvýšiť účasť občianskej spoločnosti na procesoch riadenia, ako aj aktivovať pozitívne inovačné cykly a nové ekonomické príležitosti.
- 1.4. Organizátori si vyhradzuje právo zmeniť miesto alebo dátum konania Hackathonu z technických alebo organizačných dôvodov. Účastníci budú o akýchkoľvek zmenách vopred informovaní e-mailom a na webovej stránke Hackathonu.

2. O súťaži

- 2.1. **Názov:** *Hackathon Žilina 2026 – Plynuo mestom, bezpečne domov.*
- 2.2. **Kedy:** **27.3. – 29.3.2026**
- 2.3. **Kde:** **Žilinská univerzita v Žiline**, Univerzitná 8215/1, 010 26 Žilina
 - registrácia a slávnostné otvorenie v priestoroch Rektorátu - foyer
 - Univerzitný vedecký park – priebeh súťaže
 - záverečné prezentácie a vyhlásenie víťazov v priestoroch Rektorátu - foyer
- 2.4. **Organizátori:** Žilinská univerzita v Žiline
Mesto Žilina
- 2.5. **Koniec registrácie:** **27.3.2026 (14:30)**
- 2.6. **Web:** hackathon.uniza.sk
- 2.7. **Ako:** prezenčne v slovenskom jazyku
- 2.8. **Email:** ctt@uniza.sk

3. Registrácia a podmienky účasti

- 3.1. **Registrácia a účasť na Hackathone je bezplatná.**
- 3.2. Každý účastník, ktorý má záujem zúčastniť sa Hackathonu ako súťažiaci, sa musí zaregistrovať vyplnením registračného formulára na webovej stránke Hackathonu.
- 3.3. Jednotlivec môže byť registrovaný, ak:



- má v deň začiatku Hackathonu aspoň 18 rokov,
 - má od 16 do 17,99 rokov a má písomný súhlas zákonného zástupcu s registráciou,
 - súhlasí s týmito všeobecnými podmienkami.
- 3.4.** Účastník súhlasí, že sa bude správať profesionálne a nebude svojím konaním rušiť priebeh podujatia alebo inak zasahovať do činnosti ostatných (organizátorov, účastníkov, mentorov, členov poroty atď.) zúčastňujúcich sa Hackathonu.
- 3.5.** Účastník potvrdzuje, že svojou registráciou na Hackathone neporušuje žiadne dohody alebo záväzky, dôverné informácie alebo záväzok mlčanlivosti, konkurenčnú doložku alebo akékoľvek iné dohody so zamestnávateľom alebo inou osobou.
- 3.6.** Organizátori si vyhradujú právo diskvalifikovať akéhokoľvek účastníka alebo tím zo súťaže v prípade:
- poskytnutia nepravdivých informácií a údajov,
 - porušenia práv duševného vlastníctva tretích strán,
 - porušenia týchto všeobecných podmienok.
- 3.7.** Organizátori zverejnia informácie o výzvach a datasetoch pred začiatkom podujatia na webovej stránke Hackathonu.
- 3.8.** Organizátori zabezpečia pre účastníkov podujatia občerstvenie, internetové pripojenie, pitný režim a sprievodné aktivity počas súťaže. Všetky ostatné výdavky nie sú hradené alebo zabezpečené organizátormi súťaže.
- 3.9.** Účastníci budú počas konania Hackathonu používať vlastné technické vybavenie.

4. Ceny a hodnotenie

- 4.1.** Výhercov súťaže vyberie odborná porota na základe inovatívnosti riešenia, jeho technickej uskutočniteľnosti a kvality finálnej prezentácie. Rozhodnutie odbornej poroty je konečné a záväzné.
- 4.2.** Ceny pre víťazov, resp. víťazné tímy sú neprenosné a sú:
- **1. miesto: 1000 EUR, ročné predplatné Skillmea v hodnote 299 EUR, tímový assessment podľa vlastného výberu na platforme Awekena v hodnote 850 EUR**
 - **2. miesto: 400 EUR a kvartálne predplatné Skillmea v hodnote 149 EUR, tímový assessment podľa vlastného výberu na platforme Awekena v hodnote 850 EUR**
 - **3. miesto: 200 EUR a mesačné predplatné Skillmea v hodnote 79 EUR, tímový assessment podľa vlastného výberu na platforme Awekena v hodnote 850 EUR**



4.3. Finančné výhry budú po súťaži prevedené na bankový účet víhercov. Počas súťaže budú víhercom odovzdané nepeňažné ceny.

5. Duševné vlastníctvo

5.1. Pre účely týchto všeobecných podmienok znamenajú práva duševného vlastníctva:

- akékoľvek práva duševného vlastníctva ako sú autorské práva, patenty, vynálezy, technické riešenia, databázy, ochranné známky, dizajny, know-how a obchodné tajomstvo (či už registrované alebo neregistrované),
- všetky ostatné práva duševného vlastníctva a ekvivalentné alebo podobné formy ochrany, ktoré existujú kdekoľvek na svete.

5.2. Účastníci, ktorí súťažajú ako tím sa musia vzájomne dohodnúť na výške podielov a spoluvlastníctve práv duševného vlastníctva.

5.3. Akékoľvek výstupy vyplývajúce z účasti na Hackathone patria účastníkom.

5.4. Účastník udeľuje organizátorom Hackathonu nevýhradnú, neodvolateľnú, sublicencovateľnú, celosvetovú, bezodplatnú, časovo neobmedzenú licenciu na publikovanie a verejnú prezentáciu výstupov účastníkov Hackathonu, v akejkoľvek forme a priestore, na propagačné, marketingové a komunikačné účely. Táto licencia neudeľuje organizátorom žiadne vlastnícke práva k výstupom účastníkov.

5.5. Účastník sa zaväzuje zúčastniť sa určitých propagačných podujatí, príp. rozhovorov súvisiacich s Hackathonom v súlade s rozumnou a odôvodnenou požiadavkou organizátorov.

5.6. Účastník sa zaväzuje, že v prípade verejnej propagácie riešenia bude komunikovať, že riešenie/myšlienka/projekt bol vytvorený počas Hackathonu.

5.7. Dáta poskytnuté pre účasť na Hackathone môžu byť použité na základe licencie, ktorú špecifikuje pre jednotlivé dáta organizátor.

6. Obmedzenie zodpovednosti

6.1. Organizátori nenesú zodpovednosť za žiadnu ujmu, stratu, škodu alebo zranenie vyplývajúce z účasti na Hackathone.

6.2. Organizátori nenesú akúkoľvek zodpovednosť za škody na zariadeniach vyplývajúcich z účasti na Hackathone alebo prístupu, nahrávania či sťahovania informácií/dát a pod.

6.3. Účastník súhlasí, že preberá plnú zodpovednosť za akékoľvek riziká spojené so svojou účasťou na Hackathone.

6.4. Organizátori sa vzdávajú akejkoľvek zodpovednosti v prípade úpravy, skrátenia alebo zrušenia Hackathonu kvôli nepredvídateľným udalostiam (vyššia moc).



7. Osobné údaje

- 7.1.** Osobné údaje budú spracované v súlade s nariadením Európskeho parlamentu a Rady (EÚ) 2016/679 o ochrane fyzických osôb pri spracúvaní osobných údajov a o voľnom pohybe takýchto údajov a v súlade so zákonom č. 18/2018 Z. z. o ochrane osobných údajov v znení neskorších predpisov. Podrobnejšie informácie o spracovaní osobných údajov sú uvedené na webovej stránke Hackathonu v sekcii GDPR.
- 7.2.** Účastník súhlasí s registráciou a spracovaním svojich osobných údajov alebo osobných údajov svojho dieťaťa (v prípade účastníka do 18 rokov) organizátormi, za podmienky, že sa jedná o osobné údaje získané v rámci Hackathonu, a že spracovanie osobných údajov bude vykonávané len na účely Hackathonu, jeho organizácie alebo propagácie.
- 7.3.** Účastník udeľuje organizátorom právo fotografovať a natáčať videá počas konania Hackathonu, používať fotografiu alebo video, priezvisko, krstné meno a stručné opisy projektu vedeného účastníkom alebo jeho tímom na nekomerčné, interné a externé publikačné účely súvisiace s Hackathonom.
- 7.4.** Vyššie uvedené použitie zahŕňa zber, skladovanie, uchovávanie, neobmedzenú reprodukciu, publikáciu a distribúciu v tlačných, elektronických a digitálnych médiách, vrátane, ako aj na webových stránkach, sociálnych sieťach a online komunikácii po celom svete, a to na dobu 10 rokov od registrácie na podujatie.

8. Záverečné ustanovenia

- 8.1.** Tieto všeobecné podmienky sa riadia slovenským právnym poriadkom a predpismi platnými pre územie Slovenskej republiky.
- 8.2.** Akékoľvek spory vyplývajúce z výkladu, implementácie a pod. týchto všeobecných podmienok podliehajú rozhodovaniu príslušného súdu Slovenskej republiky.

V Žiline, 2.3.2026.